

ソフト電池
「月額課金サービス」のご案内
～ストック消費のフロー化を目指して～



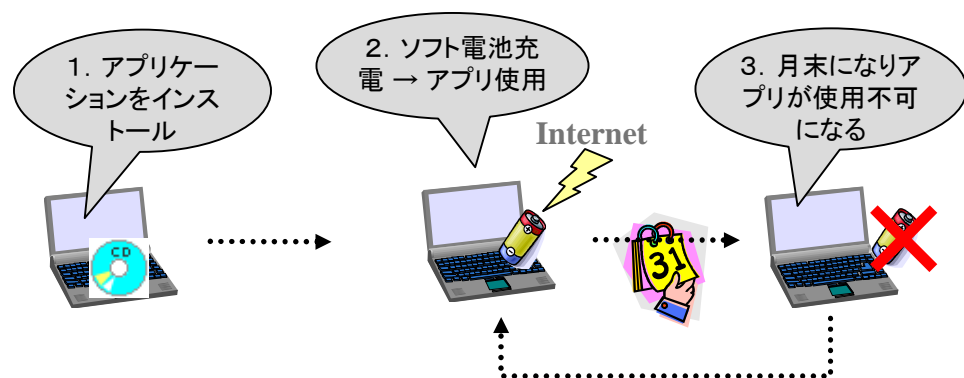


ソフトベンダーの持つ
Windowsアプリケーションに著作権保護を施し、
月額(会員)課金で販売できるようにする
アプリケーションサービスです。

- ◆ ソフトベンダーは...
既存のプログラムに大きな変更を加えることなく、月額(会員)課金で販売できる
- ◆ ユーザーは...
初期投資を抑えて効率のよいソフトウェアの購入ができる

ストック消費をフロー化する強力なツール「ソフト電池」システムが提供します

ソフト電池の仕組みを応用したシステムで、Windowsアプリケーションの稼動を月次単位で制御/管理できるようします。



【例】	
5/23	ソフト利用開始 初めての充電 5月末まで持続できる量(7日)の電池が充電される。
5/29	ソフト起動 ソフト電池が残り3日あるので通常に起動
6/3	ソフト起動 ソフト電池の残量がないため、6月末まで持続できる量(27日)の電池が充電される。
※充電の際はネットに接続している必要があります。	

< ソフト電池月額サービスの特徴 >

- ★ASP形式で提供 WebインフラをASP形式で提供、最低限のコストで直ぐにスタートを切れます。
- ★APIを公開 APIを通じて様々なビジネスモデルへの展開が可能となります。
- ★堅牢なシステム 実績のあるソフト電池システムがライセンス管理のベースになっています。
- ★容易に対応 ソースコードに対応コードを数行追加するか、実行ファイル(○○○.exe)にソフト電池ラッピング(ソース改変不要)を適用するだけ。

◆ すぐにビジネスを開始できる

アプリケーションをソフト電池に対応させるだけ。月額販売のためのWebインフラはASP形式でご利用できるので、自社でWebシステムを構築する時間とコストを節約できます。



◆ 様々なビジネスモデルへ適用できる

SWI※により外部システムからソフト電池月額サービスを利用することができます。例えば、ベンダー様自身で運営しているWeb上の会員管理システムとの連動など、ビジネスモデルを柔軟に構築することができます。

◆ 不正使用が防止できる

ソフト電池本来の強固なライセンス管理システムがそのまま機能します。ソフト電池はサービス開始から既に7年以上が経過し、ゲームソフトからビジネス系ソフトまで様々な分野で非常に多くの実績があります。



◆ ソースコードを改変しなくても利用できる

ソフト電池ラッピングプロテクションと併用すればソースコードを改変することなくサービスを利用することができます。権利の関係でソースコードを改変できない海外製のソフトウェアや、管理上の問題などでソースコードが入手できない旧作ゲームタイトルも対象となります。
※ソースコード組込み型でも対応可能です。

◆ 定期的な売上が実現できる

一定の売上が継続するので、経営が安定し、バージョンアップ計画などのプランニングが容易になります。



◆ ソフトウェアを購入し易くなる

購入時の初期投資が低く抑えられます。また、必要なライセンス数を必要な期間で購入することができるため、年度予算での購入やリース与信が通らない場合の購入が容易になります。



◆ インターネットへの常時接続は不要です

PCを現場へ持ち出して使用する際も、問題なくソフトウェアを利用することができます。また社内LANのトラブル等で、突然ネット接続ができなくなった場合でもソフトウェアの使用が阻害されることはありません。

※ソフト電池充電(1回/月)の際はネット環境に接続している必要があります。



◆ 失敗購入のリスクが激減します

ソフトウェアに無料の体験電池が付いているので、体験後に納得してソフトウェアを購入できます。

※体験電池に設定の有無はソフトベンダーの意向になりますので、体験電池が設定されていないソフトウェアもあります。



■ 動作環境

対象OS : Microsoft Windows 98SE、ME、2000、XP、Vista

※ Microsoft Windowsは米国MicrosoftCorporationおよびその他の国における登録商標です。

※ Microsoft Internet Explorer (IE) は米国MicrosoftCorporationおよびその他の国における登録商標です。

■ 推奨スペック

CPU : Intel Pentium 150～300MHz 相当以上

メモリ : 32～128MB 以上

HDD : インストール時に50MB以上の空き容量が必要

※ 上記スペックはソフト電池マネージャの稼動に限定されたものです。

※ 実際にユーザーに求められるスペックはソフト電池が組み込まれたアプリケーションソフトを考慮に含める必要があります。

※ OSにより異なります。

※ PC/AT互換機であることが必要です。

	HW型プロテクトの物理的授受	Web型アプリで提供	ソフト電池で提供
形態	<p>製品：センチネル、HASP</p>	<p>製品：Tarantella、MetaFrame</p>	<p>製品：ソフト電池</p>
インターネット 接続条件	◎ ネット環境は無関係	× ネット常時接続必須	○ ソフト電池充電時のみネット接続必須
ビジネス モデル	× 拡張性に乏しい	× 拡張性に乏しい	◎ API公開により柔軟に対応
コスト	△ HW購入費、輸送費が発生	△ 一般的に導入費が高く、 サーバー運用に関わるコストも発生	◎ ASP型の利用で導入/運用コストが非常に安い
運用の手間	× HWの物理的授受に関する運用が煩雑	△ サーバーの保守/運用が必要	◎ ASP型の利用でサーバーの保守/運用が不要
分かり易さ 使い勝手	◎ シンプルな仕組みで直感的に理解できる	○ ネット経由での使用となるため、 若干操作性が落ちる	○ ソフト電池の概念の浸透にやや時間を要する

◆自動決済で回収する場合

①ソフト電池会員に登録
 (お支払情報登録)

②月次料金支払
 (自動決済)



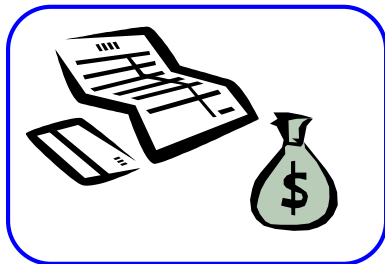
③月末までの使用権獲得
 (ソフト電池充電)

④サービス退会



◆請求書ベースで回収する場合

①請求書発送/お支払

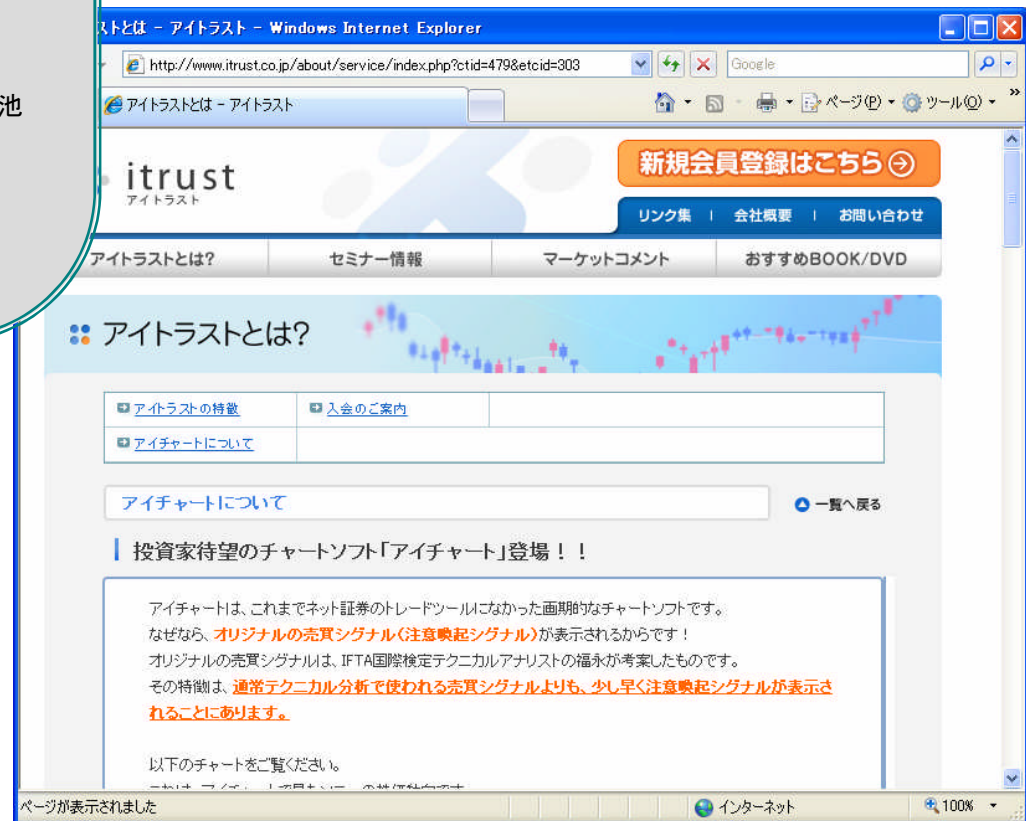
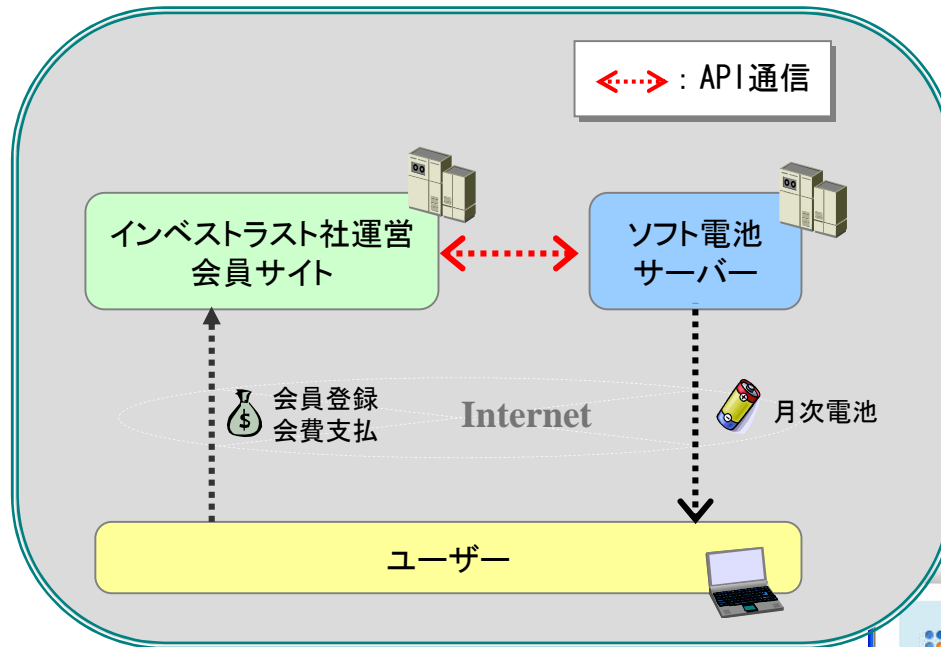


②月末までの使用権獲得
 (ソフト電池充電)

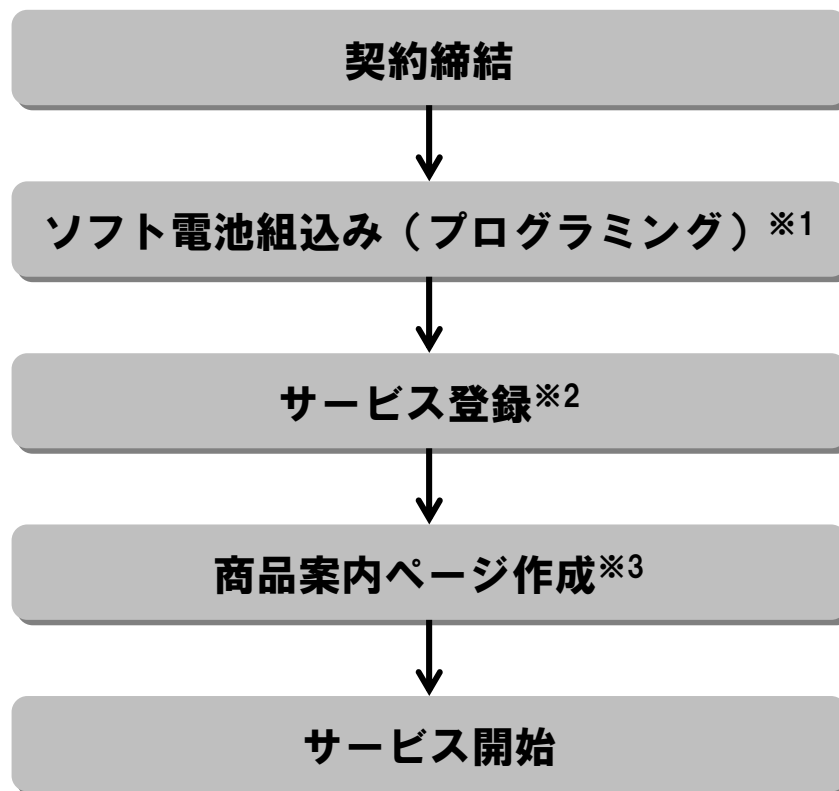
③サービス停止処理



公開されたAPIを利用したビジネスモデル例



イトラスト（運営：株式会社インベストラスト）



※1：ソフトウェアへソフト電池と月額課金の仕組みを組込みます。（貴社の作業となります。）

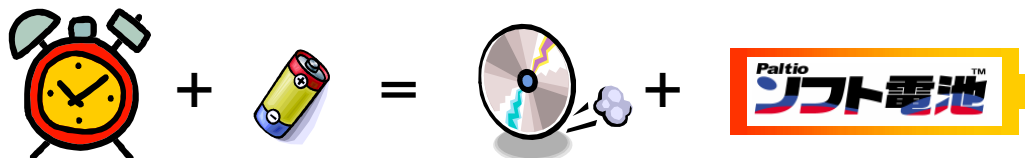
※2：サービス名、月額料金、支払い方法等を設定します。（弊社の作業となります。）

※3：会社のHPや商品専用のWEBサイトなどにサービスの内容を記載した案内ページを作成します。（貴社の作業となります。）

会社名 : パルティオソフト株式会社
資本金 : 195,000,000円
住所 (本社) : 〒963-0201
福島県郡山市大槻町字西宮前4番6 スズモトビル1F
電話 : 024-973-6287
FAX : 024-973-6288
E-mail : sales@paltio.co.jp
ホームページ : <http://www.paltio.co.jp>
担当者 : 山本

ソフトウェアが動くための『燃料』とイメージしてください。

目覚し時計が乾電池で動くように、ソフトウェアがソフト電池で動きます。



ソフトウェアが動くとソフト電池が減って、ソフト電池が無くなると、ソフトウェアは動かなくなります。ソフト電池を充電(インストール)すると、再びソフトウェアが動きだします。

この仕組みで簡単に従量課金を実現できます。さらに、不正コピーの防止にも一役買うのです。

また、体験電池を仕込むことにより、Try&Buyの仕組みをすぐに実現できます。

お客様はソフトウェアを使用する期間(日数)分のライセンス(ソフト電池)を購入します。ライセンス期間は、Web上の設定を変えることで簡単に変更できます。また、アプリケーションを改変することなく、複数の期間(90日、180日、365日など)を1つのマスターで同時に販売することも簡単です。

サービス開始から既に7年以上が経過し、ゲームソフトからビジネス系ソフトまで様々な分野で非常に多くの実績があります。

※ソフト電池は、日本、米国、中国、韓国で特許取得済です。

主な導入企業(五十音順 敬称略) アイサンテクノロジー株式会社, アーカムプロダクツ株式会社, 株式会社アンバランス, あさかわシステムズ株式会社, アンサンブル有限会社, 株式会社インターチャネル, インターネット・インベストメント・テクノロジー株式会社, 株式会社インベストラスト, 株式会社エヌジェーケー, エヌテクノロジー株式会社, 株式会社NTTデータ, アイテック, 株式会社学習研究社, 株式会社グラスプ, 株式会社クレオ, 株式会社言語工学研究所, 株式会社工画堂スタジオ, 株式会社サイエンティア, 有限会社彩電社, 株式会社システム・ビット, 株式会社昭和電業社, 新明和ソフトテクノロジー株式会社, 株式会社スペースコントロール, ゼッタテクノロジー株式会社, 東芝プロセスソフトウェア株式会社, 株式会社トレーディングテック, ニューリー株式会社, ハイドロシステム株式会社, 株式会社日立製作所, 株式会社富士通九州システムエンジニアリング, ベルソフトウェア株式会社, 株式会社マイクロアーツ, ホビボックス株式会社, メタソフト株式会社, メディア・ビジョン, エンタテインメント株式会社, 株式会社USTAGE, ライズ株式会社, ワークステクノロジー株式会社